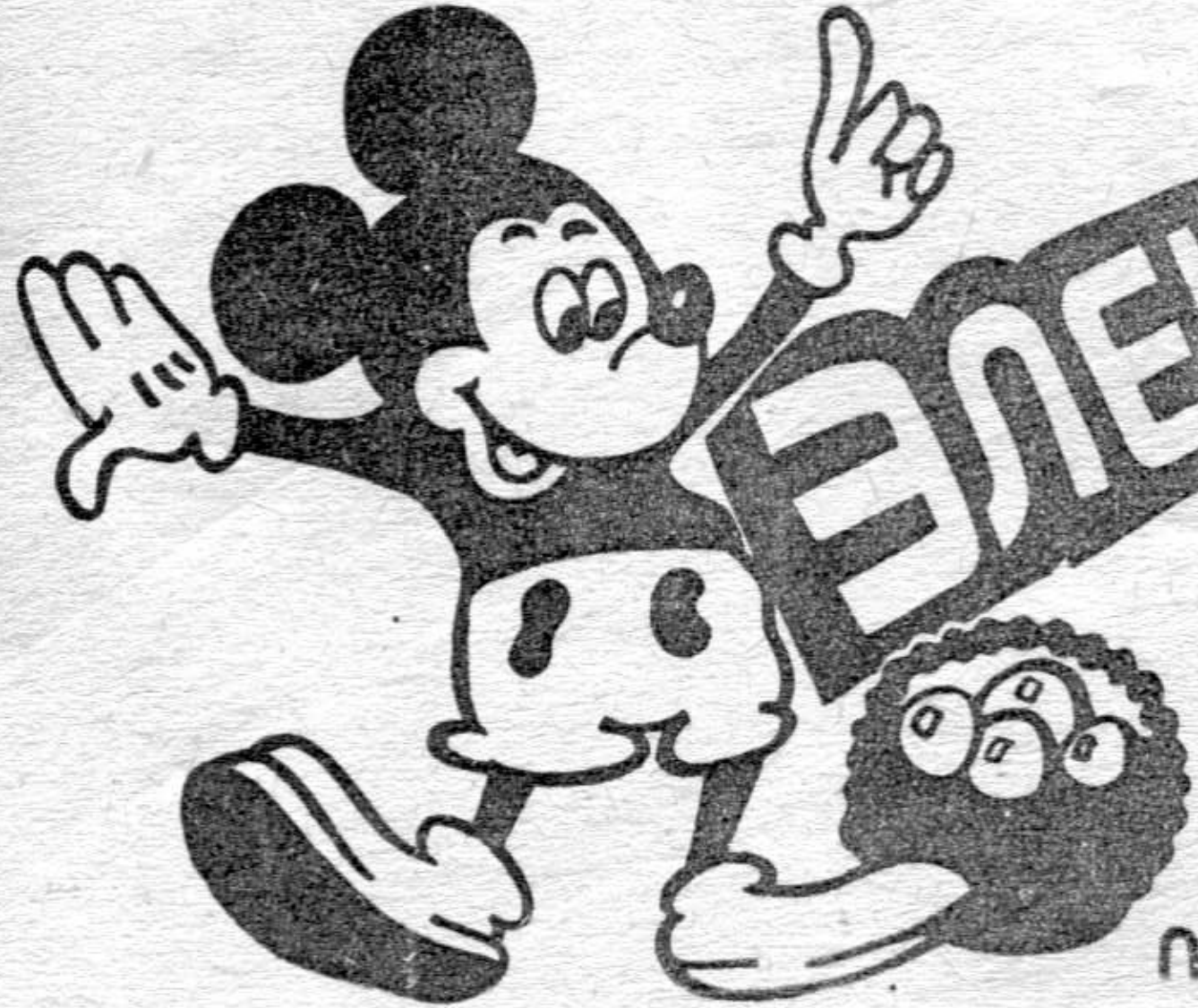
ИГРУШКА С ЧАСАМИ · БУДИЛЬНИКОМ



ЭЛЕКТРОНИКА 24·01

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

ДОРОГИЕ РЕБЯТА !

Ваш необычный партнер в игре "Электроника 24-01"- микрокопьютер с заложенной в нем программой игровых ситуаций.Умение быстро и правильно ориентироваться в возникающих на экране игровых ситуациях,- вот путь к победе.

Игра поможет развивать ваше внимание,тренирует быстроту реакции и память.Мы рекомендуем ее для детей среднего и старшего школьного возраста,однако она представляет интерес и для взрослых,которые окажут вам активную помощь в освоении игры.

"Электроника 24-01"-это не только увлекательная игра,но и часы с будильником.Она поможет вам четко организовать свое время.
Нас очень интерисует ваше мнение о внешнем виде и работе игры.

Возможно у вас появится желание поделиться с нами своими замыслами по новым игровым ситуациям.Напишите нам.Заранее благодарим.

Наш адрес : 302000,г.Орел,ГОС а/я №I.

I.ОБЩИЕ УКАЗАНИЯ .

Прежде чем приступить к игре "Электроника 24-0I",внимательно ознакомьтесь с настоящим Руководством по эксплуатации (РЭ) и точно следуйте его указаниям.

При покупке игры требуйте проверки :

- работоспособности во всех режимах ;
- комплектности ;
- сохранности пломб ;
- наличия в РЭ штампа магазина,подписи или штампа продавца,даты про-

дажи,даты выпуска,соответствия заводского номера с поставленным в руководстве(заводской номер смотрите на корпусе игры).

Помните,что при утере РЭ Вы лишаетесь права на гарантийный ремонт.

Для обеспечения длительной надежной работы берегите игру от механических повреждений,воздействия прямых солнечных лучей,повышенной влажности,резкой смены температуры,попадания органических растворителей на корпус и экран.После хранения игры в холодном помещении или транспортировки в зимних условиях перед началом эксплуатации ее следует выдержать при комнатной температуре в течение шести часов.

Во время игры располагайте корпус под углом для обеспечения более четкого восприятия изображения игровой ситуации (рис.I).

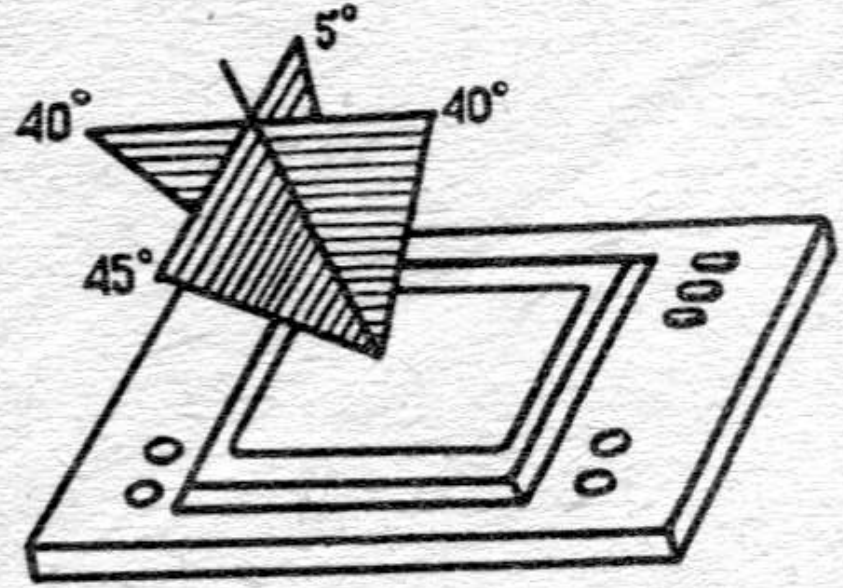


Рис.I.Сектор обзора экрана

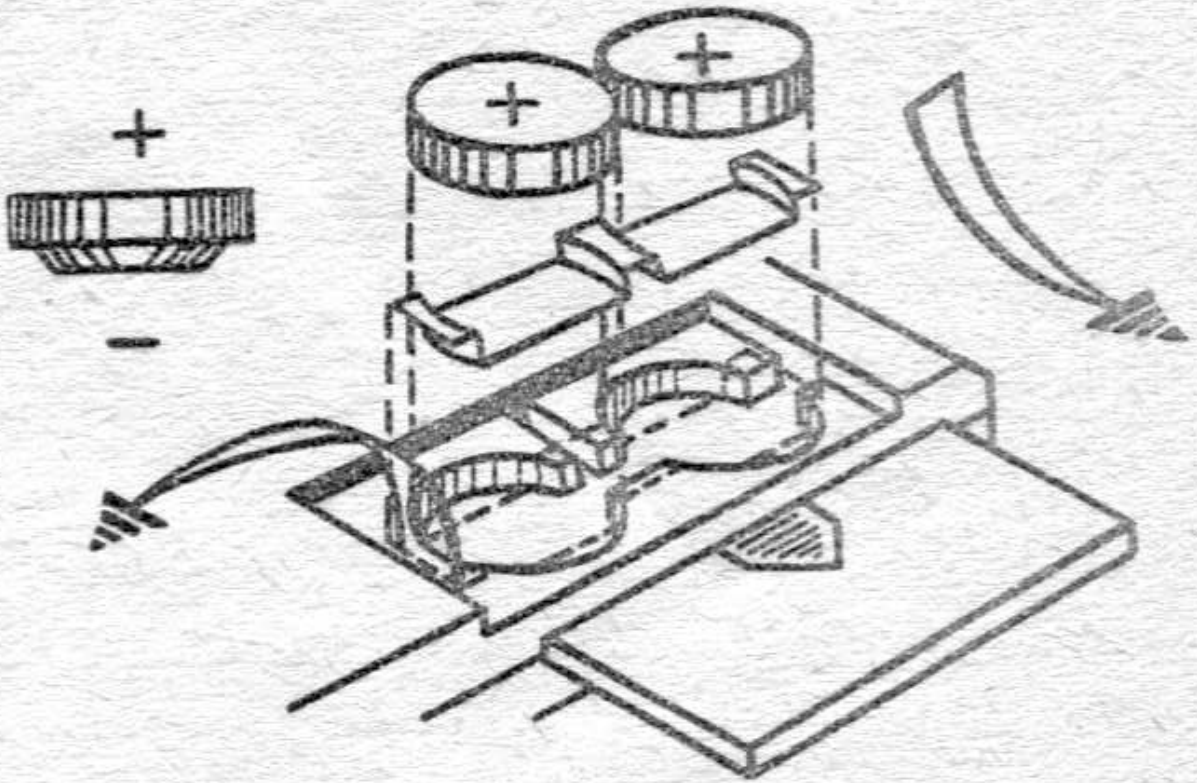


Рис.2.Удаление изолирующей прокладки и установка элементов питания

2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Продолжительность работы на одном комплекте элементов питания (при непрерывной работе часов, ежедневной игре в течение одного часа и работе будильника один раз в сутки), мес.:

СЦ-32. . . . . не менее 6

МЦ 0,070 . . . . . не менее 4

Средний суточный ход часов при температуре 20 ± 5 °С, с . . . . . не более ± 10

Напряжение питания, В . . . . . 2,85± 0,15 (два элемента питания СЦ-32)

или МЦ 0,070 или аналогичные с номинальным напряжением питания I,5 В)

Интервал рабочих температур, °С. . . от +I5 до +40

Габаритные размеры, мм . . . . . не более II7x73xI6

Масс, кг. . . . . не более 0,09

Содержание драгметаллов (на I шт.)

ЗОЛОТО :

микросхема КБIOI3 ВКI-2-0,0253г.

диод КД409А- 0,00071г.

СЕРЕБРО :

конденсатор К10-7В - 0,039г.

3. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

1. Игра "Электроника 24-01" с часами-будильником -1 шт.
2. Элементы питания (установлены в игре) -2 шт.
3. Руководство по эксплуатации -1 шт.
4. Упаковка индивидуальная -1 шт.

4. ТРЕБОВАНИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ.

Питание электронной игры осуществляется напряжением 3В(смотрите

раздел 2),поэтому игрушка безопасна при эксплуатации в любых условиях

5. УСТРОЙСТВО ИЗДЕЛИЯ .

5.I.Игра "Электроника 24-0I"с автономным питанием предназначена для игры(предусмотрено два варианта :"Игра I"и"Игра 2".Отличие их заключается в том,что при "Игре I"яйца одновременно скатываются с трех лотков,при "Игре 2"-с четырех),а также для отсчета и установки текущего времени и времени подачи звуковых сигналов будильника.

В режиме отсчета текущего времени на цифровом табло отражается текущее время в часах (от I до I2)и минутах (от 00 до 59)в цифровом виде с разделительным знаком между разрядами часов и минут ,и с индикацией времени суток символом "после полудня".

Игра "Электроника 24-0I"выполнена на одной сверхбольшой интег-

ральной схеме с навесными элементами, обеспечивающими ее функционирование.

Индикация игровых ситуаций, текущего времени и времени подачи звуковых сигналов осуществляется на жидкокристаллическом индикаторе, непосредственно подключенном к интегральной схеме.

5.2. Игра снабжена органами управления (рис.3):

I,2 - в режиме игры-кнопки управления игрой,

в режиме отсчета текущего времени-установка часов

3,5 - кнопки выбора варианта игры :"Игра I"и"Игра2"

4 - кнопка перевода в режим установки времени сигнала будильника

6 - кнопка общего сброса

7 - кнопка перевода в режим отсчета текущего времени и выключения

сигнала будильника

8,9 - в режиме игры - кнопки управления игрой,
в режиме отсчета текущего времени - установка минут.

5.3.Средства отображения :

I0 — цифровое табло.В режиме игры индицирует количество очков,в режиме часов - часы и минуты текущего времени

II - табло штрафных очков

- символ индикации времени суток ("после полудня")

- символ индикации включения будильника

6.ПОДГОТОВКА К РАБОТЕ И ПОРЯДОК РАБОТЫ.

6.I.Порядок включения игры.

Откройте упаковочную коробку.

Извлеките из нее игру и сдвиньте крышку отсека питания в

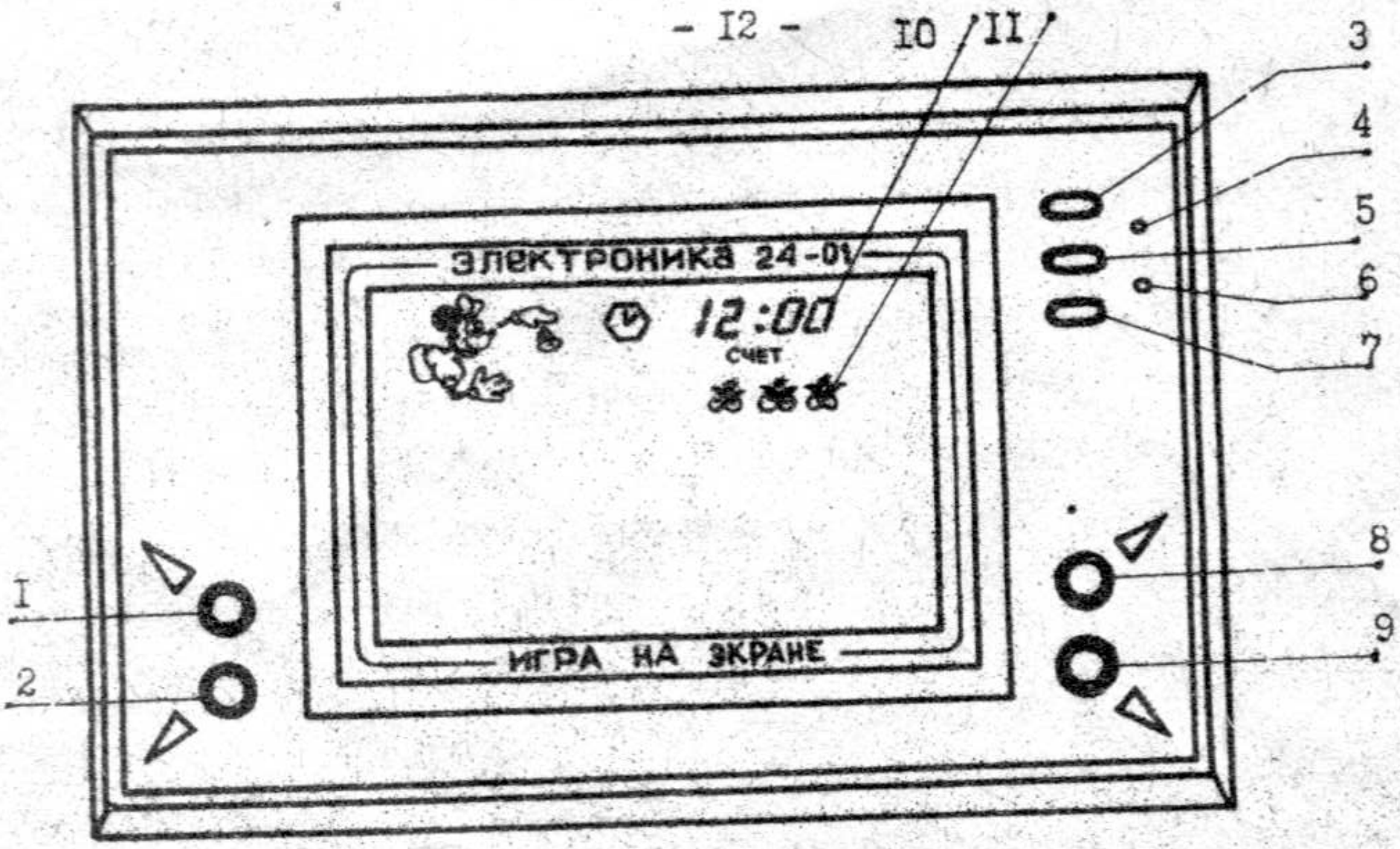


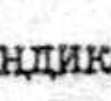
Рис.3 Органы управления и средства отображения

направлении,указанном стрелкой(рис.2).Удалите изолирующую прокладку из-под элементов питания.Установите в отсек элементы питания в соответствии с обозначением полярности на крышке отсека.Закройте отсек крышкой.

На экране появится индикация I2:00 и все элементы игровой ситуации. Игра готова к работе.

6.2. УСТАНОВКА ТЕКУЩЕГО ВРЕМЕНИ

6.2.I. Слегка нажмите на кнопку "Сброс"(6)любым остроконечным предметом.На экране появится индикация I2:00 и все элементы игровой ситуации.

6.2.2. Нажатием на кнопки I или 2 установите часы текущего времени.Не забывайте про индикацию  "после полудня".

6.2.3.Нажатием на кнопки 8 или 9 установите минуты текущего времени.

6.2.4.По сигналу точного времени нажмите на кнопку "Время"(7) и начнется отсчет текущего времени.

Внимание!Не нажимайте на кнопки (4) и (6) острием карандаша так как игра может выйти из строя при попадании в нее графита.

Не допускайте длительного состояния игры в режиме "Сброс",так как это ускорит разряд и выход из строя элементов питания.

6.3.УСТАНОВКА ВРЕМЕНИ СИГНАЛА БУДИЛЬНИКА

6.3.I.Слегка нажмите на кнопку"Звонок:(4).На экране должно появиться изображение маленькой Мышки с колокольчиком, ,I2:00или ранее установленное время сигнала будильника.Если изображение коло-

кольчика не появилось,нажмите на кнопку еще раз.

6.3.2. Оперируя кнопками I,2,8,9 (смотрите раздел 6.2."Установка текущего времени"),установите время подачи сигнала будильника.

6.3.3. После установки нужного времени нажмите на кнопку "Время"(7).

В установленное время в левом углу экрана появится изображение мышки с колокольчиком(рис.4) и звучит сигнал в течение I минуты.Подача сигналов прерывается нажатием кнопки"Время" (7),при этом установленное время сигнала будильника сохраняется.

Рис.4

Во время игры звуковые сигналы будильника отсутствуют. Время установки сигнала будильника проверяется нажатием кнопки "Время"(7).

6.3.4. Если Вам нежелательна работа будильника в течение некоторого периода времени, нажмите на кнопку "Звонок"(4). При этом на экране должно исчезнуть изображение символа (ранее установленное время сигнала будильника сохраняется).

Для возобновления сигналов будильника в ранее установленное время Вам следует повторно нажать кнопку "Звонок"(4). На индикаторе должно появиться изображение символа .

Примечание. Чтобы изменить время установки будильника, нажмите на кнопку "Звонок"(4), и с помощью кнопок I,2;8,9(смотрите раздел 6.2."Установка текущего времени")установите необходимое время. После

этого нажмите на кнопку "Время"(7).

Внимание!Вы можете установить время сигнала будильника до полудня и после полудня.В случае установки времени сигнала будильника после полудня перед обозначением времени должен быть символ .

6.4.ПОРЯДОК РАБОТЫ ИГРЫ.

6.4.I.При включении игры нажатием кнопок "ИграI"или"Игра2"индикация текущего времени исчезает,и с лотков начинают скатываться яйца.Игра заключается в следующем:с помощью кнопок управления игрой перемещайте Мышонка от одного лотка к другому таким образом,чтобы он смог поймать как можно больше яиц.За каждое пойманное Мышонком яйцо играющий получает одно очко.На цифровом табло (смотрите рис.3.)индицируется счет набранных очков.

6.4.2. Кнопки управления игрой :

При нажатии Мышонок с корзинкой перемещается вправо :

- к верхнему лотку

- к нижнему лотку

При нажатии Мышонок с корзинкой перемещается влево

- к верхнему лотку

- к нижнему лотку

6.4.3. Штрафные очки :

Если Мышонку не удается поймать в корзину яйцо (изображение маленькой Мышки в левом верхнем углу экрана отсутствует),оно падает и разбивается.Играющий получает одно штрафное очко.Штрафные очки изображаются в виде цыплят под штрафным табло (смотрите рис.3).

Играющий получает половину штрафного очка, если яйцо разбивается при появлении Мышки в верхнем углу индикатора (рис.5). В том случае из разбившегося яйца появляется убегающий цыпленок, а изображение цыпленка под цифровым табло мигает. Если играющий получает еще половину штрафного очка, мигание изображения цыпленка прекращается, что соответствует получению одного штрафного очка. Игра автоматически заканчивается при трех штрафных очках.

Рис.5

6.4.4. Призовая игра :

При счете 200 и 500 очков звучит сигнал и все штрафные очки аннулируются.С ростом счета увеличивается скорость и количество падающих яиц,однако по достижении каждых 100 очков скорость временно снижается Наибольшее индицируемое количество очков - 999.

Примечание:Через 5 минут после окончания игры предусмотрено автоматическое переключение в режим часов.Вручную переключение осуществляется с помощью кнопки "Время"(7).

7. ПРАВИЛА ХРАНЕНИЯ .

Хранение электронных игр производят в чистых,сухих,вентилируемых, складских помещениях с температурой от +5°С до +40°С в упаковке предприятия-изготовителя на расстоянии не ближе одного метра от отопитель-

ных приборов.В местах хранения игр не допускается присутствие кислотных,щелочных и других агрессивных примесей.

8.ВОЗМОЖНЫЕ НЕИСПРАВНОСТИ И МЕТОДЫ ИХ УСТРАНЕНИЯ

В случае обнаружения неисправностей обращайтесь по адресу ремонтных мастерских,так как игра представляет собой сложное электронное устройство и самостоятельное устранение их исключено.

Примечание : Возможные неисправности,подлежащие самостоятельному устранению,приведены в таблице.

Наименование неисправности (внешний признак)	Вероятная причина	Метод устранения	Примечание
I.При работе игры наблюдается уменьшение контраста изображения на экране	I.Неверно выбран сектор обзора	I.Изменить положение игры	см.раздел I и рис.I
	2.Разряд элементов питания	2.Заменить элементы питания	см.раздел 6
2. Отсутствие изображения	I.Нарушена	I.Извлечь	см.раздел 6

1	2	3	4
на экране после установки элементов питания	полярность при установке элементов в отсеке питания	элементы питания и установить их в отсеке питания так, как показано на рис.2	
	2.Разряд элементов питания	2.Заменить элементы питания	

Игра "Электроника 24-01", зав.№ 950 875 соответствует утвержденному образцу, техническим условиям (ТУ 17-12-080-84) и признана годной для эксплуатации.

Цена игры "Электроника 24-01" 23 руб.

Дата выпуска 11.87.

Представитель ОТК

завода-изготовителя _____

(подпись и штамп ОТК)

Адрес для предъявления претензий по качеству: 302000, г. Орел, ГОС а/я №1

М.П. магазина

Дата продажи _____

Продавец _____

(подпись разборчиво или штамп)

ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА.

Предприятие-изготовитель гарантирует работоспособность игры в течение I2 месяцев со дня продажи через розничную торговую сеть, но не более I8 месяцев со дня изготовления предприятием-изготовителем. Дата выпуска игры указана в РЭ. В течение гарантийного срока владелец имеет право на бесплатный ремонт игры при соблюдении правил эксплуатации и по предъявлении РЭ. При отсутствии в отрывных талонах на гарантийный ремонт даты продажи и штампа магазина гарантийный срок исчисляется со дня выпуска игры предприятием-изготовителем.

В течение гарантийного срока эксплуатации игры ремонт производится за счет владельца в случае, если он эксплуатирует ее не в соответствии с настоящим РЭ или не выполняет рекомендаций, направленных на обеспече-

ние нормальной работы изделия.

В гарантийный ремонт не принимаются:

- игры без отрывных талонов на гарантийный ремонт;
- игры с нарушенной заводской пломбой;
- игры с механическими повреждениями по вине владельца.

На элементы питания гарантийные обязательства не распространяются. Замену элементов питания в игре осуществляет её владелец.

Игра "Электроника 24-01"подлежит ремонту в гарантийных ремонтных мастерских(адреса ремонтных мастерских прилагаются в настоящем РЭ) и в мастерской завода-изготовителя по адресу:302040,г.Орел,ул.8 Марта, 23,РЦТО(если владелец игры проживает в районе,не имеющем своего регионального центра или ремонтной мастерской).В этом случае владелец обязан выслать почтой электронную игру вместе с РЭ,а также кратко описать возникшие неисправности.

Действителен по заполнении 10.

ОТРЫВНОЙ ТАЛОН

НА ПЕРВЫЙ ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ

Игра электронная "Электроника 24-01"

Зав.№ 950875

Дата выпуска 11.88

Дата продажи 14.12.88
(число, месяц, год)

Продавец. . . . . .
(подпись или штамп)

Штамп магазина

Заполняется торговым предприятием

Заполняется завод-изготовителем

линия отреза

Корешок отрывного талона
на первый гарантийный ремонт

Талон изъят . . . . . 19 г.

Адрес мастерской . . . . . .
. . . . . .

Мастер . . . . . .
(подпись или штамп)

Действителен по заполнении

Регистрационный номер игрушки . . . . . .

Порядковый номер ремонта . . . . . .

Содержание ремонта.Наименование и номер по схеме замененной детали или узла.Место и характер дефектов монтажа,сборки и настройки.

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

Дата ремонта . . . . . .

(число,месяц,год)

Подпись лица,
производившего ремонт . . . . . .

Подпись владельца игрушки,
подтверждающая ремонт . . . . . .

Штамп ремонтного предприятия
с указанием города

Заполняется ремонтным предприятием

Требуйте при изъятии талона
заполнения корешка

Корешок отрывного талона
на гарантийный ремонт
Талон изъят . . . . . 19 г.
Адрес мастерской . . . . . .
. . . . . .
Мастер . . . . . .
(подпись или штамп)

линия отреза

Действителен по заполнении

ОТРЫВНОЙ ТАЛОН

НА ГАРАНТИЙНЫЙ РЕМОНТ

Игра электронная "Электроника 24-01"

Дата продажи . . . . . .
(число, месяц, год)

Продавец . . . . . .
(подпись или штамп)

Штамп магазина

Заполняется торговым предприятием

Действителен по заполнении

Регистрационный номер игрушки . . . . . .

Порядковый номер ремонта . . . . . .

Содержание ремонта. Наименование и номер по схеме заменной детали или узла. Место и характер дефектов монтажа, сборки и настройки.

. . . . . .

. . . . . .

. . . . . .

Дата ремонта . . . . . .
(число, месяц, год)

Подпись лица,
производившего ремонт . . . . . .

Подпись владельца игрушки
подтверждающая ремонт . . . . . .

Штамп ремонтного предприятия
с указанием города

Заполняется ремонтным предприятием

Требуйте при изъятии талона заполнения корешка

СПИСОК АДРЕСОВ ГАРАНТИЙНЫХ МАСТЕРСКИХ, ОСУЩЕСТВЛЯЮЩИХ РЕМОНТ ИГРЫ "ЭЛЕКТРОНИКА 24-01"

308023, г.Белгород, ул.Некрасова,17-а, "Белгородоблбыттехника", тел.4-00-81
241019, г.Брянск, ул.Красноармейская,170, РЦТО, тел.6-45-40
232645, г.Вильнюс, ул.Жальгирис,108, ПО "Буйтине техника", тел. 75-43-83, 75-16-18
690003, г.Владивосток, ул.Харьковская,2, СГО "Примкрайрембыттехника", тел7-59-37
394068. г.Воронеж, ул.45 Стрелковой дивизии, 224, ПО "Воронежоблбыттехника", тел. 5-19-44
603002, г.Горький, ул.Революционная, 10, РЦТО, тел. 44-41-46, 44-46-05
340001, г.Донецк-1, пр.Ленинский,4-а, з-д "Рембыттехника", тел. 66-00-95
375066, г.Ереван, ул.Фучика,27, РЦТО, тел.52-75-65
341034, г.Жданов, Донецкая обл., пр.Строителей , 39, тел.5-01-17
664040, г.Иркутск, ул.Баумана,176, РЦТО, тел. 5-17-97
170008, г.Калинин, ул.15 лет Октября,39, "Калининоблбыттехника", тел. 6-76-76, 6-36-93
236036, г.Калининград, ул.Генерала Озерова, 12/14, тел. 7-28-96
248649, г.Калуга, ПО "Восход", тел.6-93-2-04
252107, г.Киев-107, ул.Тропинина, 2/4, ЦТО "Электроника", тел.279-12-86
343900, г.Крамоторск, Донецкая обл., ул.Ленина,30, з-д "Рембыттехника", тел.3-33-85, 3-70-78
443030, г.Куйбышев, ул.Мечникова,1, ПО "Куйбышевоблбыттехника", тел.32-32-36
190121, г.Ленинград, Лермонтовский пр.1, "Дом быта", ЛПО "Сокол", тел.224-11-57
398001, г.Липецк, ул.Октябрьская,28, "Липецкоблбыттехника", тел.77-35-77
685000, г.Магадан, ул.Якутская,45, "Магаданоблрембыттехника", тел. 5-09-40, 5-09-39
455018, г.Магнитогорск, ул.Жданова,17, тел.2-34-98
220113, г.Минск, ул.Я.Коласа, 93, Бел.РЦТО, тел.69-28-20
103482, г.Москва, Зеленоград, корп.411А, ОГР, тел.534-62-11
105275, г.Москва, 8-я улица Соколиной Горы, д.4, корп.1, РЦТО, тел. 365-13-76
360029, г.Нальчик, ул.Калмыкова,251, РЦТО, тел.3-24-66

302040, г.Орел, ул.8 Марта,23, РЦТО, тел.4-39-31
637005, г.Павлодар, ул.Пахомова, 104/1, тел.2-16-28
440061, г.Пенза, ул.Мирская, 17, РЦТО, тел.62-04-45
314002, г.Полтава, ул.Фрунзе,66, РЦТО, тел.2-68-41
180016, г.Псков, ул.Коммунальная, 40-А, РЦТО, тел.3-82-89
226050, г.Рига, ул.Ленина, 372, РЦТО, тел.52-90-76
266003, г.Ровно, ул.Гагарина,12/1, РЦТО, тел.49-57-00
344092, г.Ростов-на-Дону, ул.Комарова, 3/2, РЦТО, тел.33-10-33
390000, г.Рязань, пл.Советская,17, РЦТО.
410019, г.Саратов, Астраханский пер.,28, ПО "Агрегат", тел.24-86-27
410600, г.Саратов, пр.Ленина,122, "Электроника", тел.17-46-68
214000, г.Смоленск, ул.Гара Бурды,21, ЦТО, тел.6-43-93
354000, г.Сочи, ул.Ю.Ленинцев,1, тел.92-28-31
355008, г.Ставрополь, пл.Орджоникидзе,10, "Ставропольрембыттехника", тел. 5-82-71, 5-83-33
200107, г.Таллин, Пярнуское шоссе, 142, РЦТО, тел.55-04-75
700057, г.Ташкент-57, ул.Уста-Ширин, 123, РЦТО тел. 48-52-88
380026, г.Тбилиси, ул.Курная,6, "Электроника" тел.93-36-73
380059, г.Тбилиси, Дигомский массив, з-д "Мион", РЦТО, тел.51-06-15
634029, г.Томск, пр.Фрунзе,32, РЦТО, тел.3-42-71
300011, г.Тула, ул.Володарского,179, "Тулаоблбыттехника", тел.77-54-60, 27-09-22
492000, г.Усть-Каменогорск, ул.Мира,122, "Облрембыттехника", тел.66-16-43
357180, с.Учкекен, Ставропольский край, а/я 84, РЦТО, тел.2-17-08
680630, г.Хабаровск, ул.Шеронова,75, ПО "Хабаровскрайрембыттехника", тел.33-29-00, 33-46-25
310003, г.Харьков, пер.Соляниковский,4, РЦТО, тел.22-60-86, 22-88-43
310033, г.Харьков, 2-ой Вологодский въезд,6 тел.22-72-68, 47-21-49

РЦТО - региональный центр технического обслуживания.

Scanned by Brett Hallen, Port Macquarie, 5-May-2023